



TEP 2010 MINI-TORNEO “PISANDO FUERTE”

Se juega la mañana del domingo y pueden participar cualquier jugador que sea menor de 18* años. Para este mini-torneo no es necesario estar inscrito en la competición principal.

Se juega en una única máquina ajustada a tres bolas por partida sin bolas extras y se pueden jugar tantas partidas como se desee mientras dure el tiempo prefijado.

Para entrar a jugar hay que apuntarse en una lista de espera. Después el anotador encargado del mini-torneo irá dando paso por orden.

Una vez que haya concluido su partida, el jugador avisará al anotador para que registre la puntuación obtenida (si mejora su anterior puntuación) y se podrá volver a apuntar en la lista de espera.

Si un jugador no está en las inmediaciones del pinball designado cuando le toque el turno, lo perderá y tendrá que volver a apuntarse en la lista de espera si quiere jugar. No obstante, si está jugando en otro mini-torneo se le guardará el turno.

Para la clasificación final de este mini-torneo vale la mejor puntuación de cada jugador al término del tiempo prefijado, siendo el vencedor el jugador que consiga la puntuación más alta.

Se entregarán placas como premio a los tres primeros clasificados.

**Los menores de edad que acudan al TEP deben estar autorizados por sus padres o tutores y venir acompañados de un adulto responsable*



TEP 2010 MINI-TORNEO “EL MEJOR A UNA BOLA”

Se juega la mañana del domingo y pueden participar todos los jugadores inscritos en el TEP que vayan quedando eliminados en las dos competiciones principales.

Se juega en una única máquina ajustada a una bola por partida sin bolas extras y se pueden jugar tantas partidas como se desee mientras dure el tiempo prefijado.

Para entrar a jugar hay que apuntarse en una lista de espera. Después el anotador encargado del mini-torneo irá dando paso por orden.

Una vez que haya concluido su partida, el jugador avisará al anotador para que registre la puntuación obtenida (si supera la mejor del día) y se podrá volver a apuntar en la lista de espera.

Si un jugador no está en las inmediaciones del pinball designado cuando le toque el turno, lo perderá y tendrá que volver a apuntarse en la lista de espera si quiere jugar. No obstante, si está jugando en otro mini-torneo se le guardará el turno.

Gana el jugador que haya hecho la mejor puntuación al término del tiempo prefijado.

Se entregará una placa como premio al vencedor.



TEP 2010 MINI-TORNEO “FLIPEAN’DOS”

Se juega la mañana del domingo y pueden participar todos los jugadores inscritos que estén eliminados en las dos competiciones principales.

Se juega en una única máquina y por parejas. Consiste en partidas a dos bolas sin bolas extras que se juegan “a medias”, es decir, con un jugador en cada mando e intercambiándose las posiciones en cada bola. Se pueden jugar tantas partidas como se deseen mientras dure el tiempo prefijado.

Para entrar a jugar hay que apuntarse en una lista de espera. Después el anotador encargado del mini-torneo irá dando paso por orden.

Una vez que haya concluido su partida, los jugadores avisarán al anotador para que registre la puntuación obtenida (si supera la mejor del día) y se podrán volver a apuntar en la lista de espera.

Si un jugador no está en las inmediaciones del pinball designado cuando le toque el turno, lo perderá y tendrá que volver a apuntarse en la lista de espera si quiere jugar. No obstante, si está jugando en otro mini-torneo se le guardará el turno.

Gana la pareja que haya hecho la mejor puntuación al término del tiempo prefijado.

Se entregará una placa como premio a la pareja vencedora.